**[OOP 10조 4주차 보고서]**

**작성자: 김찬영**

1. **3주차 요약 정리**
   1. **조별 첫 회의(전원 참석)**조가 구성된 후, 9월 18일 점심에 약 1시간 정도 첫 회의를 진행하였다. 자기소개를 통해 서로에 대해 알아보고 조 이름을 C\_oala로 짓게 되었다. C\_oala는 코알라의 k를 C로 바꾼 갑자기 코알라가 생각나서 지은 이름이다. 다음 회의 전까지 프로젝트 주제 및 회의 방식에 관해 의견을 정리하기로 하였다. 회의는 앞으로 돌아가면서 1명이 맡아서 진행하기로 하였다.
   2. **Github 생성**C\_oala라는 이름으로 github를 생성하였다. README.md를 통해 간단하게 프로젝트에 대해서 정리하여 repository를 설명했다. 회의록 및 추후에 진행되는 모든 작업에 대해서 정리를 할 예정이다. (<https://github.com/shinychan95/C_oala>)
   3. **앞으로 회의 시간 및 회식 날짜 설정**추후의 만남에 대해서 변경될 수 있지만, 우선 매주 화요일 점심에 보는 것으로 하였다. 또한 다음주 금요일(27일)에 첫 회식으로 참서리를 가기로 하였다.
2. **4주차 요약 정리**
   1. **조별 회의(전원 참석)**9월 24일 점심에 약 1시간 정도 첫 회의를 진행하였다. 각자 준비한 주제에 관해서 이야기를 나누고 투표를 통해 1가지 주제를 정하기로 하였다.
   2. **프로젝트 주제**아래와 같은 주제들이 회의의 안건으로 나오게 되었다.
      1. **김진모**- 여러 사람들 간에 비는 시간, 겹치는 수업을 찾아주는 프로그램  
         - 마스터 플랜 작성 도우미 프로그램  
         - 시간표 및 강의실 길 안내 프로그램
      2. **김찬영**- Task Queue 관리 어플리케이션  
         - 교내 관심사 실시간 채팅 서비스
      3. **이상윤**- 도서관 잔여 좌석을 알려주는 어플리케이션  
         - 리그오브레전드 전략적 팀 전투(롤토체스) 덱 카운터  
         - 리그오브레전드 실시간 아이템 추천 앱  
         - 논문작성 등에서 자료 조사를 할 때, 선행연구를 찾아주고 과제 copy 여부를 확인해주는 어플리케이션
      4. **엄태규  
         -** 프로그래밍 언어 그룹 스터디를 편리하게 만들어주는 어플리케이션  
         - 교내 체육관 이용 상황을 알려주는 어플리케이션
      5. **최서영  
         -** 한국인의 다양한 발음 음성인식 & 번역 프로그램  
         - 분실물 센터 관리 로봇 & 어플리케이션
      6. **하경민  
         -** 포스텍 아키네이터  
         - 포스텍 학사과정과 동아리를 알려주는 어플리케이션
   3. **프로젝트 주제 결정 과정**
      1. 소개한 아이디어에 대해 자유롭게 이야기할 수 있는 시간을 가졌다.
      2. 비슷하거나 함께하면 좋을 아이디어를 합치고, 평가 기준을 가지고 주제 후보를 줄여 나갔다.
      3. 평가 기준 -> 기여도, 창의성, 제작 과정 중 즐거움, 현실성
      4. **최종 후보 4가지, 투표를 통해 주제를 결정하였다.**
         1. 시간표 비교 프로그램 + 그룹 스터디 + 졸업까지의 로드 작성 프로그램 + 학사과정 알려주기 + 강의실 안내 + 지름길
         2. 분실물 관리 로봇
         3. 롤토체스 덱 카운터 & 롤 아이템 추천
         4. 교내 관심사 실시간 채팅 프로그램
   4. **결정한 아이디어**
      1. **교내 관심사 실시간 채팅 프로그램(6표)**
      2. **차선책**- 롤토체스 덱 카운터 & 롤 아이템 추천(4표)  
         - 시간표 비교 프로그램 + 그룹 스터디 + 졸업까지의 로드 작성 프로그램 + 학사과정 알려주기 + 강의실 안내 + 지름길(2표)
   5. **OOP 프로젝트 제안서 PPT 역할 분담**
      1. 김진모 -> UI 설계
      2. 김찬영 -> 프로젝트 개요 및 주제 선정 배경, 프로그램 개요
      3. 이상윤 -> 개발 계획, 조원 소개 및 역할 분담
      4. 엄태규 -> 개발 계획, 조원 소개 및 역할 분담
      5. 최서영 -> 도움이 필요한 조원들 헬퍼
      6. 하경민 -> UI 설계
   6. **목요일(26일) 긴급 회의**다음주 회의에서 프로젝트 주제 관련 구체화를 하기 위해 자료조사를 분담하였음. 토요일(28일)까지 자료조사 및 주제 관련 의견 github에 업로드
      1. 김찬영: 서비스 내 사용자 인증, 인증 관련 토큰, 해싱
      2. 최서영: 프론트 개발, 앱 개발, 언어 및 프레임 워크 장단점
      3. 이상윤: 실시간 채팅 및 실시간 서비스 관련 서버 구현 및 프로세스
      4. 하경민: REST API 서버 관련 구현 및 프로세스
      5. 엄태규: 서비스에 적용되는 데이터베이스 기초부터 심화까지
      6. 김진모: 서비스 구현에 필요한 알고리즘(키워드 추출 및 데이터베이스 속 데이터 추출 및 처리 프로세스)